



LUCREZIA SOLOFRANO

PRODUCT AND VISUAL DESIGNER

ESPERIENZE LAVORATIVE

rehub glass (Murano,VE) Apr 2024 - in corso

- **Product and visual designer**
(Glass Bateo, reko per Ethos profumeria gurppo l'Oreal)
Ideazione del progetto e sviluppo del concept
Modellazione 3D e realizzazione dei prototipi di studio
Creazione del prodotto finale
Sviluppo di materiali visivi e comunicazione per social e eventi

LXSA, (Milano) 2023

- **Product and visual designer**
Ideazione e sviluppo dell'identità visiva dello studio legale

Atipici shop, (Venezia) 2022-2023

- **Sale store assistant**

Tramezzini, (Food, New York) 2022

- **Product and visual designer**
Ideazione e sviluppo della prima NFT art del brand

Ember 2021

- **Product and visual designer**
Sviluppo del modello 3D dal disegno iniziale alla realizzazione finale; render e video esplicativi per la comunicazione

Iqos, (Bari) 2019

- **Hostess per eventi (Conversion Night, Beauty Trends, Iqos Duo)**

Red Bull, (Bari) 2015-2017

- **Wings Team Member**
Sampling del prodotto e supporto alla vendita, pianificazione strategica delle missioni
Supporto alle attività del Field Marketing
Supporto ad eventi locali e nazionali (Red Bull Cliff Diving Comicon, Red Bull Airlines)

AIA (9 Associazione Italiana Arbitri), (Bari) 2014-2015

- **Arbitro per i Giovanissimi Provinciali**

ESPERIENZE PROFESSIONALI

Università IUAV - Venezia 2023

- **Assistente volontaria per il laboratorio di design del prodotto_1° semestre del professor Maximiliano Ernesto Romero**

Design MED in Italy - Scuola Cova, Milano 2023

- **Product Designer e membro del comitato organizzativo**
• **Esposizione progetto personale Milano Design Week**

MIT Design X_Serendpt - Spazio Cosmo, Venezia 2022

- **Product Designer Support. Partecipazione e attività di supporto workshop internazionale a cura di Serendpt e MIT Design X**

Emerging Layer in Venice - Università IUAV - Venezia 2022

- **Product Designer Support. Organizzazione e pianificazione workshop internazionale a cura di Anna Lorens, faculty of architecture, Polonia & Maximiliano Romero, IUAV, Venezia;**

CONTATTI

📞 345 4618173

✉️ lulusolofrano@gmail.com

🌐 www.lucreziasolofrano.com

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- Laurea Magistrale in Design del Prodotto e della Comunicazione Visiva
Università IUAV di Venezia, 2020-2023
- Laurea Triennale in Disegno Industriale
Politecnico di Bari, 2017-2020
- Diploma di Maturità scientifico con indirizzo bilingue
Liceo Scientifico Scacchi, 2009-2014

COMPETENZE LINGUISTICHE

- Italiano I Madrelingua
- Inglese I IELTS liv. 5.5
- Francese I DELF liv. A2

SOFT SKILLS

- Problem solving
- Pensiero critico
- Ricerca e sviluppo prodotto
- Capacità di presentazione
- Capacità di adattamento
- Intraprendenza
- Abilità nei rapporti personali
- Teamworking
- Leadership
- Apertura al feedback
- Proattività
- Gestione del tempo
- Metodologia GANT
- Metodologia AGILE
- Gestione economica del progetto
- Gestione dell'innovazione del prodotto

COMPETENZE DIGITALI

• Pacchetto Microsoft Office

Word ●●●●●

Power Point ●●●●●

Excel ●●●●

Outlook ●●●●●

• Pacchetto Adobe Creative Suite

Illustrator ●●●

Indesign ●●●●●

Photoshop ●●●●

After Effects ●●●●

Premiere ●●●●●

• Modellazione 3D e render di prodotto

Rhinoceros ●●●●

Autocad (2D) ●●●●

Keyshot ●●●●

• Programmazione

Python ●●

Arduino ●●●

• Google Workspace

Documenti ●●●●●

Presentazione ●●●●●

Calendario ●●●●●

Gmail ●●●●●

Fogli ●●●●●

Meet ●●●●●

Drive ●●●●●

Hackathon "Progetto Fuoco" - Gruppo Palazzetti, fiera di Verona

2022

- **Product Designer Support. Organizzazione e pianificazione del hackathon "Progetto Fuoco" indotto dal Gruppo Palazzetti con l'università IUAV di Venezia**

STAGE

Exenia

2020

- **Esperienza di stage formative presso l'Exenia, Calenzano, Firenze;**

Università IUAV di Venezia, Professor Maximiliano Romero

2022

- **Attività di supporto alla didattica, collaborazione a stretto contatto con il docente, miglioramento delle conoscenze legate all'ambito del prototyping, miglioramento delle competenze legate alla programmazione con Arduino, Venezia.**

HACKATHON E COMPETIZIONI

Progetto Fuoco

2022

- **Hackathon a cura di BIUM, SM ACT e IUAV, Venezia.**

Chiesi Hack 4 Breath

2022

- **Hackathon a cura di H-Farm e Chiesi Italia, Venezia;**

POTdesign

2020

- **Concorso nazionale educo/produco, Bari;**

SZIDF 2019 Gadget Design Award

2019

- **Concorso a cura di Desall;**

WORKSHOP

Workshop internazionale, MITdesign X Venice

2022

a cura di SerenDPT & MIT Massachusetts Institute of Technology
Spazio Cosmo, Giudecca, Venezia.

Envisioning future human scenario for a new social planet,
international course

2022

a cura di Barbara Pino, Università Diego Portales, Santiago &
Maximiliano Romero, IUAV, Venezia ;

Workshop di design degli interni

2021

a cura di Marco Zito, IUAV, Venezia ;

Workshop di studio e modellazione 3D

2021

a cura di Chiara Silvestri, IUAV, Venezia ;

Seminario videomaking: fondamenti di ripresa e montaggio

2020

a cura di Giuseppe Ferrari, IUAV, Venezia ;

Physical Computing

2020

a cura di Maximiliano Romero, IUAV, Venezia;

RICONOSCIMENTI

Vincitore

2022

Premio MIT Design X in collaborazione con Acca Industries

2° Classificato

2022

MAKE TO CARE, Maker Faire Roma in collaborazione con Sanofi